Vleugels van een Vlinder – leer hoe je zelf vleugels van een vlinder creëert.



1. Nieuw bestand, zwarte achtergrond. Nieuwe laag, met pen, optie op Vormlagen, teken je een 'bladvorm' zoals in het voorbeeld hieronder.



2. Rechtsklikken op het getekende blad en kiezen voor: 'maak selectie, doezelaar = 0, Anti-aliased aangevinkt, nog niet deselecteren.



3. Ga nu naar Selecteren > Bewerken > Doezelaar, straal = 5. Je kan ook een eigen waarde ingeven. Dan rechtsklikken op de laag en kiezen voor "Laag omzetten in pixels", klik nu de delete toets aan en je bekomt onderstaande.



4. Dupliceer nu die "bladvorm", roteer, pas grootte aan en maak er een mooi geheel van, een soort "waaier".



5. Voor deze stap werden alle lagen onzichtbaar gemaakt zodat je de uitleg beter begrijpt.

Laat één blad laag zichtbaar en dupliceer die laag, ga naar Filter > Vervagen >

Bewegingsonscherpte, hangt nu af van de grootte en de hoek waaronder je blad getekend werd, hoek ongeveer 10 graden, afstand ongeveer 50, zodat je een vervaging hebt die wat buiten het originele blad steekt, bekijk onderstaande om te begrijpen wat bedoeld wordt.



6. Doe nu hetzelfde voor elke bladvorm, pas telkens de hoek aan voor de bewegingsonscherpte. Voeg dan alle lagen samen uitgenomen de achtergrondlaag.



7. Als alle lagen samengevoegd zijn, Ctrl + klik op samengevoegde laag. Maak een nieuwe laag en klik het verloop aan, je kan een standaard verloop gebruiken aanwezig in Photoshop, of je kan je eigen verloop maken. Trek het verloop in om het even welke richting dat je wenst.

Dupliceer dan die gekleurde laag, wijzig laagmodus van beide gekleurde lagen, de ene in Bedekken, de andere in Intens licht of wat je zelf beter vindt.

Een vleugel is klaar, nu nog die andere.



8. Zet al die lagen in een groep (niet de zwarte laag), dupliceer de groep, pas grootte aan, roteer, ... tot je tevreden bent met het bekomen resultaat van deze tweede vleugel.



9. Ziehier het eindresultaat. Je ziet hier nogal veel vervaging rechts, als je het geheel op een andere afbeelding zult plaatsen zal alles wel verdwijnen!

Als je nog gekartelde randen ziet dan kan je die vervagen met Filter > Vervagen > Gaussiaans vervagen om de randen te verzachten.

